

# Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

## Departamento de Matemáticas

Primer examen departamental

Análisis Numérico I

2009B

Nombre del alumno:

Código:

Sección:

**NOTA:** En todos los problemas utiliza **FIX 5**. Coloca el inciso de la respuesta correcta en la columna de la derecha.

<p>1. Con el arreglo <math>\mathbf{x} = \frac{\text{sen}(\mathbf{x}) + \mathbf{x}^2}{2}</math>, y utilizando el criterio de la primera derivada, determina con cuál valor inicial existe garantía de convergencia para el método de Punto Fijo.</p> <p>A) <math>\mathbf{x}_0 = 0.8</math>                      B) <math>\mathbf{x}_0 = -1</math>                      C) <math>\mathbf{x}_0 = 1</math>                      D) <math>\mathbf{x}_0 = 0.6</math></p>	<b>B</b>
<p>2. Utiliza el método de Newton-Raphson con tres iteraciones, para aproximar una raíz de la ecuación <math>\sqrt{\mathbf{x}} - \cos(\mathbf{x}) = 0</math> iniciando con <math>\mathbf{x}_0 = 0.2</math></p> <p>A) <b>0.64171</b>                      B) <b>0.64002</b>                      C) <b>0.85323</b>                      D) <b>0.61662</b></p>	<b>A</b>
<p>3. Encuentra la segunda iteración usando el método de la Regla Falsa en la ecuación <math>\mathbf{x} - (\ln \mathbf{x})^{\mathbf{x}} = 0</math> iniciando con el intervalo <math>[4, 4.3]</math></p> <p>A) <b>4.09926</b>                      B) <b>4.04970</b>                      C) <b>4.02267</b>                      D) <b>4.09740</b></p>	<b>D</b>
<p>4. Aplica el método de Gauss-Seidel con dos iteraciones para aproximar la solución del sistema</p> $\begin{cases} \mathbf{x}_1 - 2\mathbf{x}_2 = -3 \\ \mathbf{x}_2 + 3\mathbf{x}_3 = 1 \\ -2\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_3 = 0 \end{cases}$ <p>; utiliza el vector inicial <math>\mathbf{x}^{(0)} = [0 \ 0 \ 0]</math></p> <p>A) <math>[-0.7 \ 0 \ 1.4]</math>                      B) No se puede resolver porque el sistema no es cuadrado                      C) <math>[-0.08333 \ 1.45834 \ -0.15278]</math></p>	<b>C</b>
<p>5. Calcula dos iteraciones con el método de Bisección para aproximar la raíz de la ecuación <math>(\mathbf{x} - 2)^2 - \ln(\mathbf{x}) = 0</math> iniciando con el intervalo <math>[1.9, 4]</math></p> <p>A) <b>3.47500</b>                      B) <b>3.52500</b>                      C) <b>2.72500</b>                      D) <b>3.02500</b></p>	<b>A</b>
<p>6. A partir de la siguiente matriz de coeficientes obtén la matriz triangular inferior "L" por el método de Doolittle.</p> $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 10 & 18 & 39 \\ 14 & 12 & 117 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{L} = \begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$	
<p>7. Calcula la primera iteración utilizando el método de Müller en la ecuación <math>\mathbf{x}^3 - 2\mathbf{x}^2 - 5 = 0</math> con los valores iniciales <math>\mathbf{x}_0 = 1</math>, <math>\mathbf{x}_1 = 2</math> y <math>\mathbf{x}_2 = 3</math></p> <p>A) <b>2.71429</b>                      B) <b>2.74104</b>                      C) <b>2.63299</b>                      D) <b>2.65587</b></p>	<b>D</b>
<p>8. Aplica el método de Punto Fijo Multivariable con dos iteraciones para aproximar la solución del sistema</p> $\begin{cases} \mathbf{x}^2 + \mathbf{y}^2 - 3\mathbf{x} = -1 \\ \mathbf{x}^3 + 4\mathbf{y} = 5 \end{cases}$ <p>; utiliza los valores iniciales <math>(\mathbf{x}_0, \mathbf{y}_0) = (0.8, 0.6)</math>. Para encontrar los arreglos a usar, despeja a <math>\mathbf{x}</math> de la primera ecuación y a <math>\mathbf{y}</math> de la segunda de su término lineal.</p> <p>A) <b>(0.66667, 1.12200)</b>                      B) <b>(0.36521, 0.19592)</b>                      C) <b>(0.90111, 1.17592)</b>                      D) <b>(0.88781, 1.43920)</b></p>	<b>C</b>
<p>9. Con el método de la Secante calcula dos iteraciones para la ecuación <math>\mathbf{x}^2 + 10\cos(\mathbf{x}) = 0</math> usando los valores iniciales <math>\mathbf{x}_0 = 1.5</math> y <math>\mathbf{x}_1 = 2</math></p> <p>A) <b>1.96779</b>                      B) <b>1.96878</b>                      C) <b>1.96576</b>                      D) <b>1.96981</b></p>	<b>B</b>
<p>10. Cuál sería el número de iteraciones que habría que llevar a cabo para que cierta ecuación no-lineal tuviera una raíz en el intervalo <math>[2.5, 4.2]</math> y que el error absoluto <math>\epsilon</math> fuera menor a <b>0.0001</b>? si se usara el método de Bisección.</p> <p>A) <b>15</b>                      B) <b>14</b>                      C) <b>13</b>                      D) <b>16</b></p>	<b>A</b>